



Câmara Municipal de Altamira

APROVALO
EM 14 / 11 / 23

Silvano Fortunato da Silva
Vereador Presidente - PSB

REPÚBLICA FEDERATIVA DO BRASIL
Estado do Pará
PODER LEGISLATIVO
CÂMARA MUNICIPAL DE ALTAMIRA
Gabinete da Vereadora Thais Nascimento
Altamira - Pará

GAB. VER^a. THAIS MIRANDA NASCIMENTO

Indicação nº 397 2023

Exm^o. Sr^o. Silvano Fortunato – Presidente da Câmara Municipal de Altamira.

Senhores (as) Vereadores (as):

Indico ao Executivo Municipal que, através da Secretaria Municipal de Esporte e Lazer (SEMEL), providencie um espaço para a prática da modalidade esportiva "Foot Table" (Futmesa) no município de Altamira.

JUSTIFICATIVA

A presente indicação motiva-se no fato de que os jogadores do Futmesa estão sem local adequado para a realização da prática esportiva.

Considerando que, o esporte e o lazer são direitos sociais constitucionalmente tutelados, uma vez que representam dimensões da vida social de responsabilidade do poder público.

Considerando que, na Lei Orçamentária Anual (LOA) exercício 2023, há orçamento fixado no valor de R\$6.358.631,98 (seis milhões e trezentos e cinquenta e oito mil e seiscentos e trinta e um reais e noventa e oito centavos) para a realização do Desporto e Lazer no município;

Considerando também que, há orçamento fixado no valor de R\$751.000,00 (setecentos e cinquenta e um mil reais) para a construção, reforma, ampliação e adaptação das quadras esportivas, conforme o código 27 813 0005 1. 070, da Unidade Orçamentária 1501 – Sec. Mun de Esporte e Lazer – SEMEL;

A Vereadora que o subscreve, no uso de suas atribuições legais, INDICA e SOLICITA, que a Prefeitura de Altamira, através da Secretaria competente, adote as medidas necessárias para resolver a problemática apresentada.

Plenário da Câmara Municipal de Altamira, 01 de novembro de 2023.

Atenciosamente.


Thais Miranda Nascimento

Vereadora/Câmara Municipal de Altamira

CÂMARA MUNICIPAL DE ALTAMIRA

Protocolo nº 1884-23

CORRESPONDÊNCIA RECEBIDA

Destinatário _____

Data 01 / 11 / 23 às 8:31 horas


Funcionário