



**REPÚBLICA FEDERATIVA DO BRASIL - ESTADO DO PARÁ  
PODER LEGISLATIVO - CÂMARA MUNICIPAL DE ALTAMIRA**

Rua 1º de janeiro, 1274 - FONE: (0XX-93) 3515 - 1528 - CEP: 68371-020

Altamira - Pará

**GABINETE DO VEREADOR DAVI TEIXEIRA - PTB**

Indicação n.º 567 /2021

**Senhor Presidente,  
Senhoras e Senhores Vereadores**

Indico à Mesa Diretora ouvido o Augusto e Soberano Plenário, na forma regimental, oficie-se ao excelentíssimo senhor **PREFEITO DE ALTAMIRA, CLAUDOMIRO GOMES**, através da secretaria competente, realizar os serviços de construção de uma Quadra de Esportes e lazer no Bairro Bonanza.

**PODER LEGISLATIVO - CÂMARA MUNICIPAL DE ALTAMIRA**

Rua 1º de janeiro, 1274 - FONE: (0XX-93) 3515 - 1528 - CEP: 68371-020

**Justificativa**

Tendo em vista que a construção da quadra de esportes com toda estrutura se faz necessária, pois servirá de ponto de encontro dos moradores, além de ser uma opção de lazer para os moradores daquela localidade. Com a certeza de que o interesse da coletividade está sendo protegido, assim, solicito o seu envio ao Executivo Municipal para as providências que entender necessária.

Senhor Presidente,  
Senhoras e Senhores Vereadores

Indicação n.º 567 /2021  
Dirigida ao Augusto e Soberano Plenário, na  
forma regimental, oficie-se ao excelentíssimo senhor **PREFEITO DE ALTAMIRA, CLAUDOMIRO GOMES**, através da secretaria competente, realizar os serviços de construção de uma Quadra de Esportes e lazer no Bairro Bonanza.

Tendo em vista que a construção da quadra de esportes com toda estrutura se faz necessária, pois servirá de ponto de encontro dos moradores, além de ser uma opção de lazer para os moradores daquela localidade. Com a certeza de que o interesse da coletividade está sendo protegido, assim, solicito o seu envio ao Executivo Municipal para as providências que entender necessária.

**CÂMARA MUNICIPAL DE ALTAMIRA**

Protocolo nº 567

**CORRESPONDÊNCIA RECEBIDA**

Destinatário: \_\_\_\_\_

Data: 19/08/2021 10:35 horas

Assinatura: \_\_\_\_\_

Funcionário: \_\_\_\_\_